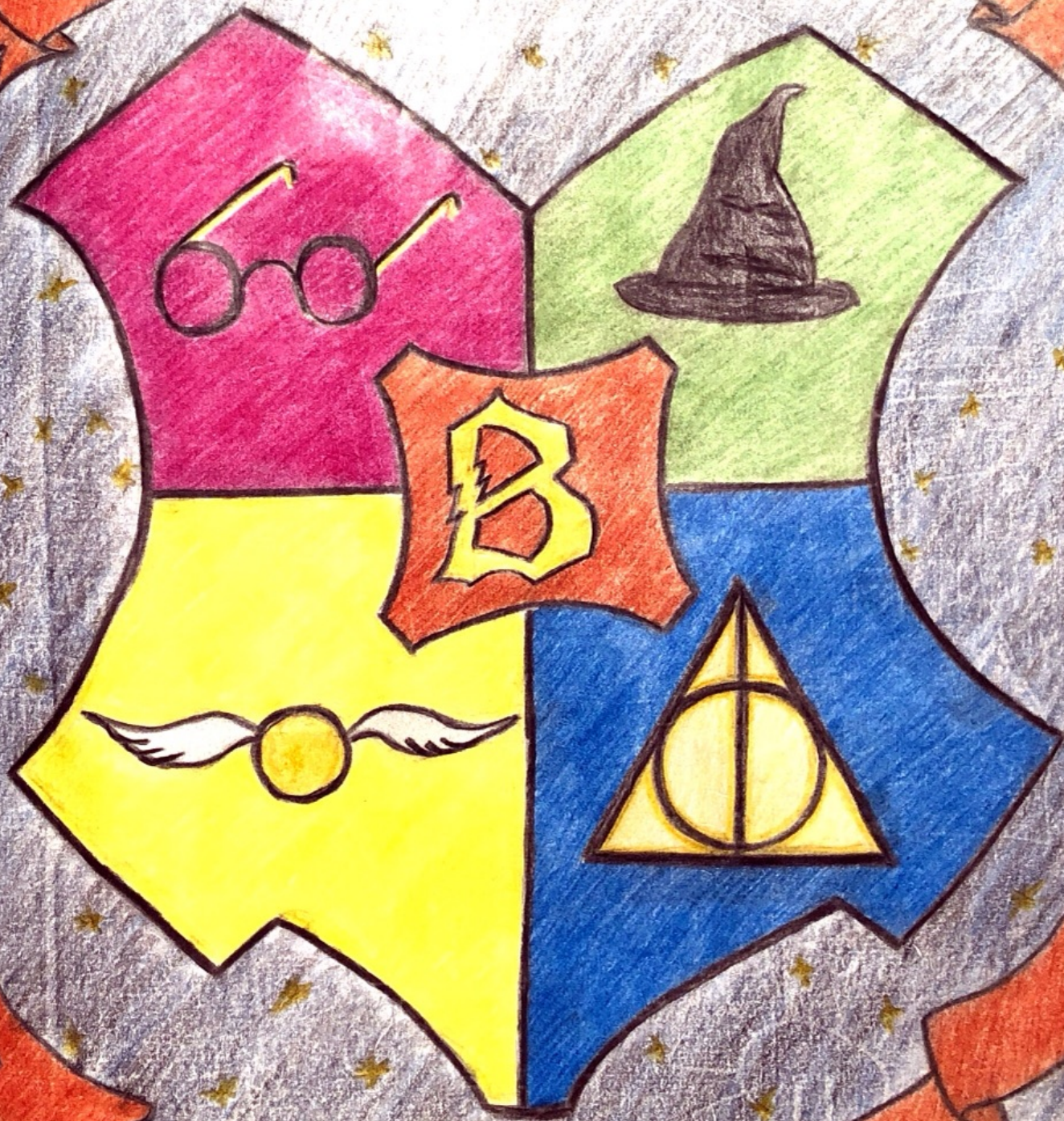


Bradavice 2021



Škola čar a kouzel.....







# Bradavice 2021

LETNÍ TÁBOR V BRANSOUZÍCH

ŠKOLA ČAR A KOUZEL

## BAZILIŠCI

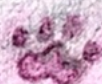
- KAJA
- ANAĽKA
- MATYK
- VÍTEK
- FILIP
- MARTIN

## POTTEŘI

- SI'MA
- ANKA
- ELIŠKA
- LUKY
- VILDA
- DAVČA

## KRVAČI

- MATA
- ELENKA
- MIKY
- BARČA
- ALEX
- MATEJ



- BARČA
- TOBIK
- BADIK

HV: COFI

ZDRAVOTNÍK: COFI

HOSPODÁŘ: COFINA

KUCHAR: EDA

VEDOUCI: A'DA, LUKAŠ, GOOFY

THP: LADÍN

25.-31.7.2021



# MOUDRÝ



## KLOBOUK

- Bair Vilík - POTTEROVI  
Bradačová Eliška - POTTEROVI  
Eder Filip - BAZILIŠCI  
Chlup Matěj - KRVÁCI  
Kraimerová Simona - POTTEROVI  
Kraimerová Alice - POTTEROVI  
Kruce Alek - KRVÁCI  
Kusiak Mikuláš - KRVÁCI  
Kusiaková Barbora - KRVÁCI  
Marek Matouš - BAZILIŠCI  
Marková Karolína - BAZILIŠCI  
Musil Martin - BAZILIŠCI  
Popelka David - POTTEROVI  
Rokos Lukáš - POTTEROVI  
Juřma Matyáš - KRVÁCI  
Juřmová Lenka - KRVÁCI  
Verner Vítek - BAZILIŠCI  
Vernerová Amálka - BAZILIŠCI



# 1. DEN

Úterem 9. hodiny se vlakové nádraží začalo plnit malými čaroději, kteří mířili na nástupiště 9 3/4. Spřáhlý vlak do Bradavic měl již brzy odjet. Také přivítal se s kamarády, rozloučil s rodiči a hurá na so.

Když nás vlak vysadil v Dobrém Směněm, řídili jsme se cedulemi do Bradavic. Tam už nás přivítal zbytek redoucíků.

Začala akce ubytování → každá dvojice si vybrala span, našla své paracada a začali se důsledněvat spany.

Na první oběd si Eda připravila buřtguľaš. Po prvním mytí esesu si daly děti šlofika.

Protože bylo horko, odpolední program byl jasný → koupačka u splavu. Bylo so prima ovčiční.

Odpoledne nás čekalo rozřazování do kolejí. Moudrý kloubek rozplval uvísací píseň a pak se šlo na so. Každý sudine si nasadil kloubek na hlavu a ten vykřikl číslo koleje. Bylo rozhodnuto.

Po sváčině se všichni uchýlili do stínu na hřišti, co vyskal Zddin u řeky. Tam si koleje vymyplli své ndevy.

Nakonec so byli: KRVÁCI  
POTTEROVÉ  
BAZILIŠCI



A každá kolej si také namalovala kolejního ducha, který byl vysvěcen a chránil Bradavice.

Učtu jsme slavnostně vyvěsili vlajku, udělali „velký“ nástup a zapálili první slavnostní oheň.

Buršičky nám chusnaly, Zádím hrál na kytaru a byla pohoda.

První noc přišla docela velká bouřka, ale většina kouzelníků ji naššími rozpala.





# 2. DEN

Ráno nebylo po bouřce ani památky a na obzoru byl opět teplý letní den.

Dopolední hra měla název KÁMEN MUDRCŮ. Jak název napovídá, Hedvika přinesla poštu, ve které jsme se dozvěděli, že Dobby nám poví, co je Kámen mudrců, kdo jej vymyslel a dal jim správu. V ní stálo, že Kámen je ukryt v Bradavicích a je třeba ho získat dříve než lord Voldemort, který by díky němu byl nesmrtelný.

První překážkou byl chloupěk, trojhlavý pes, kterého usmýkla hudba. A tak mu museli oddělit spívání, aby kolem něj prošli. Další překážkou byl tajemný prášek, který byl kaménem rámkem. Problém byl, že všude bylo plno klíčů a jen jeden správný. Nejlepší si vedli Posserovi, měli takové šišti, že rámeček odměřili na druhý pokus. S kouzelným práškem šel ke dalšímu úkolu. Jím byly 3 lektvary.

Do každého postupně nasypali kouzelníci trochu prášku a ten lektvar, který reagoval, měl pod sebou další vzhled.

Poslední překážkou na cestě byli šachy. Každá družina měla postavit šachovou partii. Figurky pak dali dokromady lesku ke Kamenu. V cíli však

zanechal správu ryndáře Kamene p. Flamel, že Kámen zničil, aby jej nikdo nezneužil a každému zanechal malý kousek pro šišti.



U obědu ravněla rajská majda a ka chvíli  
měli všichni červené pusy od si dobroty. Potterovi  
splnili po obědi svou sličbu (sebiš stoly, umys d  
a umydrku, dřevo, zamess serasu). Polední kl  
klidem moc nebyl, ab děti si ho učily na Zádino  
hřišti.

Odpolední program byl FAMFRPÁL. Jen se stal  
ryboblbenější hrou sbora. Nahrdas si mič v p  
a osičil do obruce soupeř okořenila slasonka,  
která se sem sam objevila na hřišti a přinesla  
náleci 5 bodů.

Eda, Zddin a Áda pak naservlovali spemí  
paláčeky i s malinama, a tak se šlo spokojen  
spás a noční dešť už nikomu nradil.

HRA KÁMEN MUDRCŮ: 1. POTTEROVI, 2. BAZILŮCI, 3. KRVA  
FAMFRPÁLOVÝ TURNAJ: 1. BAZILŮCI, 2. POTTEROVI, 3. KRVA

POSLEDNÍ PŘEKÁŽKOU JSOU  
ŠACHY. MUSÍŠ JE SPRÁVNĚ  
ROZESTAVIT NA ŠACHOVNICI.

NA OBRAZKU MÁŠ NÁPOVĚDU,  
JAK MAJÍ FIGURKY VYPADAT.

K NÁPOVĚDĚ MŮŽE JÍT ALE  
VŽDY JEN JEDEN. TEN SI

MUSÍ ZAPAMATOVAT, JAK JDOU



# 3. DEN

Na ranní rozcvičku už jsme ryběli v kráckém. Ukolom děti bylo posbírat slaso skřesů.

Po snídani si každý kouzelník naloupené slaso vyněil v Gringottově bance. Každý mohl získat kouzelné peníze s Harrym, Dobbym a Brumbldem.

A mohlo se vyrazit do Prasinek. Za kouzelné peníze si každý koupil nanuka a limču. Tak už převlécl do plavek a bacin byl náš. Koupáčka s Lukášem Hagridem byla skvělá a nedýběli ani cávody a sklučarka. Pošl jsme si dali selerinku a vyrazili na oběd. Mám s říší nezklamalo. A poledníčku děti skusly novou koupáčku od Ladina.

Odpo bylo třeba provést sprchovam a má se spít dambypde. Po svačině šly děti utáčet kouzelné peníze na trhy. K dostání tu byly různé amulety, kallemany, omalovánky, dobroty, tajemná šištička a také lekvary. Nápoj lásky, šišti a osly byly hned pryč. A fungovali.

Před večer - párek v rohlíku - jsme šli ještě rybiku. Už se šlo spát, představil se nám kouzelný Čarivý pohár. Do něj každý vložil své jméno, aby se další den říčaršnil Turnaj kouzelníků. Ale o tom až zítra. Dobrou



1



Albus Dumbledore







Studenti,  
gratuluji k účasti na  
Turnaji o Ohnivý pohár.

Čekají vás 4 úkoly, které  
vás prověří.

Plnit je budete celá koleje  
společně. Takže pohár mohou  
získat jednotlivé celí koleje.

A. Blah





# 4. DEN

Hned od rána se kouzelníci těžili na turnaj a souboj o Ohnivý pohár. Celkem na ně čekali 3 úkoly.

1. - BLUDIŤE ⇒ to museli jednotlivci projít poslepu.
2. - DRAČÍ VEJCE ⇒ překonat cestu překážkami a vylézt na "skalou" pro drací vejce
3. - JEZERNÍ LIDE ⇒ kouzelníci museli s Ládinem na lodi doplout k sídlu jezerních lidí,

ni drtit přes sajece ⇒ každý mohl osvobodit jin dva a ra to získal různý počet bodů

Poslední speciální úkol bylo to kddanek od Sfinxy. Sice se jedná družina myslela, že ten, kdo raci v řemí šunely je Babiš a ne křesť, ale jinak to celkem dařilo.

Na kůtce a kaši se všichni těžili a jim, se započítalo.

Po obědi děti vyrazily do obchůdku v Bransauich, aby si koupily nějakou dobrotu. Cestou spíš mělo být v plánu koupání na jevu, ale pak se s toho leprk přes jev před bouřkou. Jen tak tak jsme došli do sbora.

Přihnal se déšť a malá bouřka, a tak jsme se šli pod střechu a začala školní výuka.

MÍSTOPIS = co je mapa, značky, pochodové značky, ...

BYLINKAŘSTVÍ = bylinky a barvení šátků

LEČITELSTVÍ = kam volas, jak pomoci kamarádovi, ...

K večeru přijel ministr kouzel, všichni osoba kouzelnického světa. Děť se s nim fotily, chtěly podpis, dělaly rozhovor.

Nakonec ministr předal vítěm Ohnivý pohár.

1. BAZILÍJCI
2. POTTEROVÉ (o jeden bod!)
3. KRVACI



K ohnivému poháru vede  
cesta bludištěm.

Cestu bludištěm musíš absolvovat  
postepu a na čas.

Zavažte si oči a myražte.

Ministerstvo kouzel



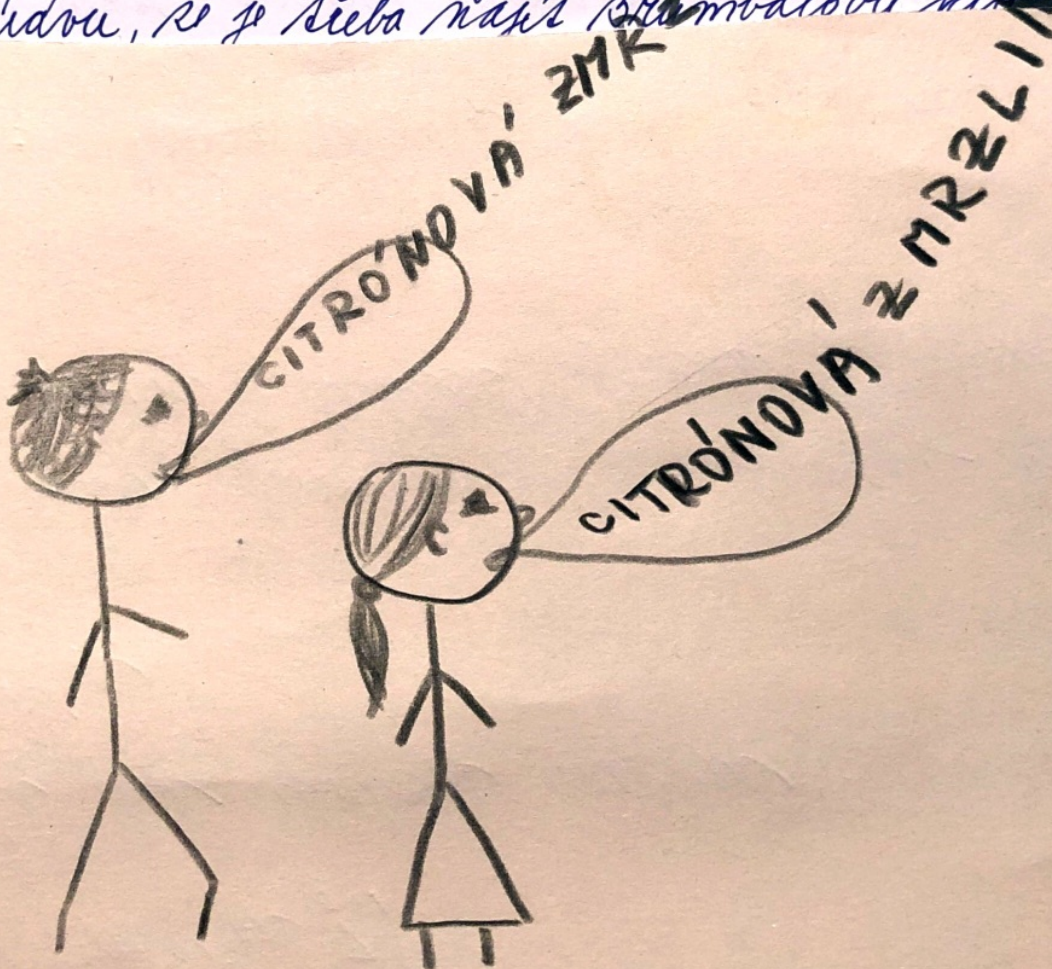
OHNIVÝ  
POHÁR



# 5. DEN

Ranním překvapením byl dárek s obálkou v  
bransauetech. Děti dostaly ovočnicko naruka, so se  
som seple skvěle' hodilo.

Při krájení lidri' naruka ale Hedvika přinesla  
spidou, že lord Voldemort je na vstupu a chce  
voldmours svís. Je potřeba ho zastavit. Děti se  
poprvé mohly podívat do Brumbldovy pracovny.  
Když řekly heslo CITRÓNOVÁ ZMRZLINA, otevřel se  
jim vchod a oni vyskočily k Brumbldovi. Tam je  
přivítal Maudry' klobouk, který jim poděl, si smutní  
naji's psdka Finice. Když ho těší' objevily, měla  
sebe spidou, že je třeba naji's Brumbldovu k...





# 5. DEN

Ranním překvapením byl dárek z obchůdku v  
bransauwtech. Děti dostaly ovocného ranuka, so se  
som seple skvěle hodilo.

Při narušení lidmi ranuka ale Hedvika přinesla  
spidru, že lord Voldemort je na vzestupu a chce  
ovládnout svět. Je potřeba ho zastavit. Děti se  
poprvé mohly podívat do Brumbálové pracovny.  
Když řekly heslo CITRÓNŮVÁ ZMRZLINA, osvětlil se  
jim vchod a oni vysouply k Brumbálově. Tam je  
přivítal Maudry klobouk, který jim poradil, že musí  
najít psdka Finix. Když ho děti našly, měla  
sebe spidru, že je třeba najít Brumbálovu knihu a  
v ní poddri o vidělech:

Pozn. Ty VIS KDO

! Viděly ⇒ magické předměty  
vyvolané černou magií. Černokněžník  
svoou duši může uschovat do libovolného  
předmětu. Tím jeho schránka systane  
nesmyslná.

! pozn. Voldemort svou duši  
rozdělil do tří částí (so není  
možné!)

Viděl se zničit měčem Godrika  
Hebelvíra.



Posi saryj Fenik skorel, aby se z popela narodil  
novy.

Dozvedeli jsme kolik je viedalu a kde ji hledas.  
Kvoci se vydali pro amulet => museli ale naplnit  
nádoby vodou a nesmeli do ni' sakas, posi jim  
vyplavala napoveda.

Poserove' se vydali pro dentk. Šli ale kolem baziliška,  
a tak museli mls savacane' oci:

Bazilišci meli sa ukol riskas pssin. Ten byl ale  
ukryt na dre' jidovasi' sekusiny. Tu museli spolecne  
bricky pumissis.

Viechny su druiny viedly puresli do sabora. Ale  
pouze su vyvoleni' z kazdi' druiny pak mohli viedly  
kricis mecm Godica Hebelvia. Juso cest meli:

FILIP, VILDA A MIKY.

Lord Voldemort byl porazen! Zprdou o som puresl  
i Denni' veslec.

Zapucine' sissoviny a kompos byly vyborne'. Po obedi  
jme se vydali vadit mnoholicny' leksoar (gulašovku),  
ktery' nas zmēnil v duchy, a tak jsme mohli vyslechm  
hovor smrsijedu' o ukrytych emnych dračích vejcič.

Po vacine' jsme se kodili do gala ve spise a velli se  
na sporovni' stanovišti. Zkuris si kazdy' mohl: luk a šip,  
veduckovka, kod na mudvica, loveni' ryb, kučelky,  
raslouchani' hiebičku a vydri pod vodou. Oblibena' byla  
hlavni' veduckovka, ale vickni' si odpoledne moc ušli.

Po vacine' ušli i... brou noc apes s audio

## PRSTEN:

NA DNĚ NÁDOBY UKRYTÝ,  
JEDEM JE POKRYTÝ.  
ABYS HO MOHL MÍT,  
TEKUTINU MUSÍŠ PÍT!

## DENĚK

CESTU K NĚM  
ZKAMENĚTEN, KD  
BAZILUŠEK STRA  
KDO ZAVŘE OČI,



# 6. DEN

A je to tu. Poslední plnokhodný sáborový den. Před ráno jsme sledali: Dobylo sbacení ponožky. Po snídani už byli kouzelníci nespělí, protože získané informace od Smutizků nás vedli na famfrpdlové hřišti. Hůlky do ruky, ochraňující kouzlo EXTECTO PATRONUM a šura! na pokladem! Zprávy nás vedli všemi místy, na kterých jsme prošli sáborová dobrodružství, chvílemi se šlo také podle fotografií! Děti se vybučovaly, a tak se skoro celou cestu běželo. Dračí vejce byly skryty v jeskyni za brodem.

Každý jich našel, v tomto pořadí: ①. BAZILIŠCI  
②. POTTEROVÉ  
③. KRVÁCI

V sáboře jsme pak použili kouzlo ALOHOMORA. Vejce se otevřela a bylo v nich plno dobroty pro každého.

Po obědi jsme se vydali s Láďinem do lesa stavět domičky pro naše kouzelné svory. Moc nás to bavilo.

Víc nás čekala slavnostní večeře - s pizzou Madeira a dětské famfrpdlo. Výborne! to bylo, díky!

Tak už se plál slavnostní oheň, zaploali jsme si u kysdky.

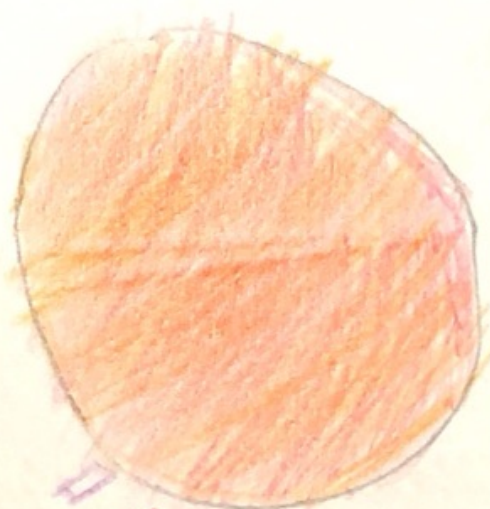
Před spaním přišla ještě věcni! hra za svařidly do Zapovězeného lesa. Tam si každý vral na památku lancdsko s kouskem kamene mudrců.

A čeká nás poslední, klidná sáborová noc.





ZA MOSTEM - HLEDEJ  
DRAČÍ DOUPĚ. ZE SKLEPENÍ  
VEMTE JEDNO VEJCE. ⚠ POZOR! ⚠  
JE KŘEHKÉ A NESMÍ SE VÁM OTEVŘÍT  
BĚŽ DO TÁBORA.



DRAČÍ VAJÍČKA



# 7. DEN

MAMIÍÍ' ♥♥♥ TATIÍÍ' ♥♥♥ MAMIÍÍ' ♥♥♥

TATIÍÍ' ♥♥♥

Jak někdo z dětí pronesl po probuzení: „Dneska je slavný den.“ Ušklo so, a sak balíme, uklíjíme sábořišti. Někdo nashal květiny do vde, děti servírují pizza šneky, co sami pro rodiče upékly.

Víderem píel desdse' ně j slyš štáské' výkřiky, nadšeri' vísdni' a štibesdni' po celém sábořišti. Rodiči jou su!

V 10.00 ně se píská poslední' ndstup v sdbisecl. Čeká' nás zhodnocení' sdbora, pochvaly, diplomy a odměny.

SOUTĚŽE: ①. BAZILIČCI ②. POTTEROVI ③. KRVAČI

NEJ. KOUZELNÍK: MLADŠÍ ⇒ VILDA, STARŠÍ ⇒ JIMČA

NEJLEPE UKLIZENÝ STAN: HOLKY ⇒ AMÁLKA, KLUCI ⇒ VÍTEK

POCHVALA · VĚM!

Poslední' roeloučení' a AHÓÓÓ! sa rok!

Bylo to prima, díky edo, Ládru, Ádo a Lukáš! sa vš! Díky děti sa vás!

Díky posléáme: do Chaloupk, do obchodu Bramouce, sousedům chabarům, píccu: Madlira a všem pomocníkům!

Díky  
Caufi ♥

TATIÍÍ' ♥♥♥ MAMIÍÍ' ♥♥♥